Idee progetto ingegneria del software

Game ReViews

**Sistema per la presentazione personalizzata di recensioni di videogiochi**

Una piattaforma software mantiene delle recensioni di videogiochi, pubblicate da dei recensori specializzati che danno una valutazione tecnica dei videogiochi, e permette agli utenti registrati di consultarle avendone una visione personalizzata.

Ciascun videogioco ha una sola recensione, inserita nel sistema da uno dei recensori, che saranno quindi utenti privilegiati del sistema.

Ogni recensione conterrà un testo, la data di immissione, il nome del recensore ed una valutazione numerica, da 0 a 10, per ciascun aspetto del gioco. Ad esempio: grafica, giocabilità, storia, originalità. Il recensore non indicherà una valutazione numerica complessiva, la quale varierà a seconda delle preferenze dell’utente registrato sulla piattaforma. Essa verrà calcolata come media delle valutazioni del recensore, pesate in base all’importanza che ogni utente assegna ad ogni aspetto del gioco.

Il sistema manterrà per ogni utente registrato: il nome, la password, le associazioni fra gli aspetti del gioco e relativo peso numerico (le preferenze). Al momento della visualizzazione di una recensione, il sistema combinerà le informazioni sulle preferenze dell’utente con le valutazioni dei recensori, fornendo a quest’ultimo una valutazione numerica complessiva e personalizzata del videogioco recensito. Il sistema deve garantire il proprio utilizzo a più utenti contemporaneamente, ovvero più utenti devono poter navigare all’interno del sistema e in caso di modifica di informazioni, per esempio aggiunta di una recensione ad un determinato videogioco, automaticamente queste devono poter essere visibili agli altri.

I recensori, in quanto utenti registrati, potranno quindi vedere i voti complessivi dei videogiochi in modo personalizzato secondo le proprie preferenze, anche sulle loro stesse recensioni.

Gli utenti registrati potranno:

* visualizzare le recensioni con il relativo voto personalizzato.
* inserire videogiochi nel sistema.
* gestire le preferenze sul proprio profilo: indicando un peso numerico agli aspetti aggiunti al proprio profilo, scelti tra quelli disponibili nel sistema. Nel profilo saranno memorizzati anche nome utente e password.
* Commentare le recensioni

Utenti non registrati al sistema potranno consultare le recensioni, ma al posto della valutazione complessiva personalizzata vedranno la media aritmetica delle valutazioni degli aspetti della recensione, ne potranno inserire videogiochi.

Gli utenti non registrati potranno registrarsi al sistema.

I recensori, oltre alle facoltà degli utenti registrati, potranno: scrivere, modificare le proprie recensioni ai videogiochi già presenti nel sistema (aggiunti dagli utenti registrati).

Esempio:

**Videogiochi**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Grafica** | **Giocabilità** | **Storia** |
| Super Mario | 5 | 10 | 3 |

**Utenti**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Peso Grafica** | **Peso Giocabilità** | **Peso Storia** |
| Utente 1 | 2 | 10 | 1 |
| Utente 2 | 9 | 6 | 10 |

Valutazioni Complessive Personalizzate:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome Utente** | **Nome Videogioco** | **Valutazione Complessiva** |
| Utente 1 | Super Mario | 8.7\* |
| Utente 2 | Super Mario | 5.4\*\* |

Medie pesate:

\* (5x2+10x10+3x1)/(2+10+1)=8.7

\*\* (5x9+10x6+3x10)/(9+6+10)=5.4